

UNIVERSIDAD MARISTA VALLADOLID

I N V I T A

AL TORNEO DE AJEDREZ

B A S E S

1.- Justificación

La práctica del ajedrez favorece el desarrollo de habilidades cognitivas, la resolución de problemas, la toma de decisiones, mejorando la lectura, la memoria, el lenguaje y fomentando el pensamiento crítico, creativo y original.

2.- Objetivo

Vincular a las instituciones participantes en la práctica del ajedrez como una herramienta necesariamente útil para el desarrollo profesional de nuestros estudiantes.

3.- Lugar y fecha

Universidad Marista Valladolid, en Avenida Juan Pablo II, s/n. Colonia Lomas de Santa María, Morelia, Michoacán. Del martes 28 al viernes 31 de marzo del 2023.

4.- Requisitos de participación

Podrán participar todos los estudiantes de Educación Media Superior y Superior de la Red Marista de los Países de Perú, Brasil y México que estén debidamente matriculados por la Institución que representan, con un avance regular académico y Administrativo, bajo los siguientes lineamientos:

4.1. Cada Institución puede participar con un máximo de 5 estudiantes.

4.2. Categoría única.

4.3. Modalidad híbrida.

4.4. A cada Delegación le corresponde hacer el proceso de inscripción de sus participantes vía internet a través del enlace que les será compartido.

4.5. Los puntos a calificar y demás detalles pueden ser consultados en el reglamento adjunto al presente archivo.

5.- Premiación

Reconocimiento de participación, medallas y diplomas individuales para al primero, segundo y tercer lugar.

6.- Transitorios

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador. La participación en este concurso supone la aceptación de las bases así como las decisiones tomadas por el jurado.

Comité organizador

Dr. Francisco Javier Jasso Muñoz
R E C T O R

Mtro. Miguel Ángel Ramírez Cárdenas.
PRESIDENTE ENCUMAR

Mtra. Cecilia Hernández González
COORDINADORA DEL EVENTO

AJEDREZ

REGLAMENTO

1.- Participantes

Cada institución deberá presentar cédula de inscripción debidamente requisitada por sus autoridades institucionales (control escolar, director cultural, rector).

2.- Capitanes

Cada equipo deberá tener un(a) capitán(a) (jugador(a)) que será el responsable de las cuestiones relacionadas con el match en juego.

3.- Sistema de competencia

Modalidad híbrida. Será suizo a 5 rondas, es decir todo jugador(a) tiene derecho a jugar las rondas independientemente del resultado.

Ritmo de juego: 20 minutos por jugador(a) para terminar la partida.

El tiempo de espera será de 5 minutos para declarar inasistencia. La inasistencia de un jugador sin previo aviso o justificante causará baja.

4.- Puntuación

La puntuación de los juegos será por sistema olímpico, es decir, por puntos match (3 puntos por match ganado, 2 puntos por match empatado, 1 punto por match perdido y serán acreedores a un 0 de no presentarse).

5.- Reglamento

Se aplicará el reglamento de ENCUMAR, el anexo de competencia de ajedrez y las reglas vigentes de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE).

6.- Desempates

Los desempates serán por sistema partida individual, harkness mediano y blitz.